

Comunicado nº 01/2025/DPI / CDT

Em 12 de dezembro de 2025.

Para: Comunidade Acadêmica

Assunto: 1ª Retificação do Edital CDT Nº 012/2025 - CHAMADA PÚBLICA AUXÍLIO A PROJETOS INOVADORES DO PRISMA GAMER

Informamos que o Edital CDT nº 012/2025 será retificado da seguinte forma:

No item ANEXO 1- CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO, Leia-se:

CrITÉrios de avaliaÇão	DescriÇão do critÉrio para a premiaÇão	PontuaÇão
Qualidade e Completude do GDD	Avalia a profundidade, clareza e organizaÇão do Game Design Document. Ele deve ser uma base sÓlida para o desenvolvimento.	0 a 25
Modelo de negÓcios	Avalia como o modelo de negÓcio evoluiu a partir das mentorias, sua viabilidade econÔmica, pÚblico-alvo e estratÉgia de mercado.	0 a 20
ProtÓtipo e Viabilidade TÉcnica	Avalia o progresso na prototipagem (seja conceitual, em arte, wireframe ou cÓdigo funcional) e a clareza do planejamento tÉcnico para a execuÇão.	0 a 20

Potencial de Impacto e inovação	Avalia a originalidade da proposta, seu diferencial competitivo no mercado e o potencial de gerar impacto social, educacional, cultural ou econômico.	0 a 15
Apresentação do Pitch	Avalia a clareza, persuasão e profissionalismo da apresentação final (pitch deck e vídeo), demonstrando domínio sobre o projeto e seu valor.	0 a 10
Engajamento da Equipe	Avalia a participação ativa da equipe durante o programa, a capacidade de incorporar feedbacks das mentorias e a evolução demonstrada entre a proposta inicial e a final.	0 a 10
PONTUAÇÃO MÁXIMA = 100 pontos		



Documento assinado eletronicamente por **Guilherme Martins Gelfuso, Diretor(a) do Centro de Apoio ao Desenvolvimento Tecnológico**, em 12/12/2025, às 17:32, conforme horário oficial de Brasília, com fundamento na Instrução da Reitoria 0003/2016 da Universidade de Brasília.



A autenticidade deste documento pode ser conferida no site http://sei.unb.br/sei/controlador_externo.php?acao=documento_conferir&id_orgao_acesso_externo=0, informando o código verificador **13550195** e o código CRC **AB202FF8**.