



A UNIVERSIDADE DE BRASÍLIA
APRESENTA UMA INOVAÇÃO

**Jogo Interativo Móvel de Aprendizado do
Orçamento e Gasto Público Federal – JOAO-M**

BR 51 2019 001256 9
Grupo:ED04 - Socialtech
Subgrupo: Educação

ESPAÇO DE NOVOS HORIZONTES DE TREINAMENTO

Jogos podem ser a melhor ferramenta para a aceleração do aprendizado, e são produtos de consumo com um amplo mercado. Jogos móveis interativos de aprendizagem são jogos desenvolvidos para serem utilizados em dispositivos móveis, como smartphones ou tablets, e são projetados para ensinar os jogadores algo novo ou que reforça algum conhecimento preexistente. Esses jogos usualmente incorporam conteúdos educacionais e interativos, para engajar mais o usuário, fazendo o processo de construção do conhecimento, divertido e interessante. Pensando nisso, pesquisadores(as) da Universidade de Brasília, criaram um software de interação, integração e instrução que pode ser utilizado em tablets e smartphones, e que procura interagir com o usuário por meio de jogos de alocação de recursos orçamentários que representam os gastos públicos. O objetivo do jogador é aplicar os recursos disponíveis da melhor forma possível, evoluindo para níveis cada vez mais exigentes e complexos, com base nos benefícios obtidos. O Aplicativo é uma plataforma móvel interativa que foca em ensinar os jogadores sobre técnicas orçamentárias e despesas do governo federal, usando uma série de diferentes mecânicas e elementos interativos para entreter os jogadores e ajudá-los a aprender. Ele tem como principal objetivo ser uma ferramenta de educação e divulgação sobre a receita, orçamento e gastos públicos, com o intuito de incentivar o jogador a conhecer mais sobre a Gestão Pública.

No aplicativo, o Jogador é um gestor público que deve manter a satisfação social acima de um nível mínimo e também tem o desafio de gerenciar os



A UNIVERSIDADE DE BRASÍLIA APRESENTA UMA INOVAÇÃO

recursos públicos. O jogo se passa em ciclos anuais de planejamento, coleta e gastos. O jogo utiliza inteligência artificial para criar a progressão de dificuldade. Para cada ciclo jogado, a progressão de dificuldade aumenta deixando o jogo mais desafiador. O objetivo do jogo é ser o melhor gestor público pela maior quantidade de tempo que conseguir. O aplicativo foi desenvolvido em duas plataformas: Android e IOS, os mais utilizados em aparelhos móveis. O jogo utiliza inteligência artificial para criar a progressão de dificuldade, aumentando a cada ciclo jogado e deixando o jogo mais desafiador.

VANTAGENS

- **Educação:** Estímulo a criatividade e senso crítico no ambiente de trabalho.
- **Eficiência:** Rapidez no processo de treinamento.
- **Facilidade de Uso:** Processo de aprendizagem de maneira fácil e interativa.
- **Versatilidade:** Aplicativo acessível para IOS e Android

Agenda 2030 da ONU:



Gostou dessa tecnologia?

Para obter mais informações entre em contato com a Agência de Comercialização de Tecnologias (ACT) da Coordenação de Inovação e Transferência de Tecnologia (CITT), por meio dos contatos a seguir:

E-mail: act@cdt.unb.br

Telefone: (61) 3107-4116